

Feuerfuchs Addons Installer Class 極簡略使用指南

簡介: 這是什麼

Feuerfuchs Addons Installer Class 是由 hobbyscripter 所撰寫的一套安裝程式範本/架構。他能夠幫助您迅速而簡單地製作一個不錯的 Firefox(R) PowerPack/LitePack/AddonsPack 安裝程式。

使用前的準備

安裝 NSIS 以及必要的 Plugins

請先到 [NSIS 官方網站](http://nsis.sourceforge.net/)¹，取得 Nullsoft Scriptable Install System 安裝程式。Nullsoft Scriptable Install System 是一個製作安裝程式的「程式」。他提供相當易學的語法，讓大家可以輕鬆的製作安裝程式。

取得 Nullsoft Scriptable Install System 的安裝程式之後，請執行他，並在安裝程式的引導下安裝完 Nullsoft Scriptable Install System，此部份本文件就不在贅述。

接著請前往 [FindProcDLL plugin 頁面](http://nsis.sourceforge.net/FindProcDLL_plugin)²，下載 FindProc.zip。這是一個 NSIS 外掛，提供了「偵測執行中的程式」的功能。在下載完畢後，請將下載回來的檔案解壓縮。接著，將 FindProcDLL.dll 複製到您安裝 NSIS 的資料夾之下的 Plugins 資料夾（預設是 C:\Program Files\NSIS\Plugins）。

準備所有檔案

將 Firefox(R) 或其他「您打算使用的主程式」安裝程式放到「AddonsPack\Setup」資料夾內。將所有的擴充套件放到「AddonsPack\Extension」資料夾內。將所有的佈景主題放到「AddonsPack\Theme」資料夾內。將所有搜尋模組（限 OpenSearch 格式）放到「AddonsPack\SearchPlugin」資料夾之下。（建議使用較簡短的檔案名稱，這樣在稍後的 AddonsList.nsh 編輯會比較愉快）

如果您想要改變圖示、左方標幟圖，請放到「AddonsPack\UI」資料夾之下，然後到

1 NSIS 官方網站: <http://nsis.sourceforge.net/>

2 FindProcDLL plugin 頁面: http://nsis.sourceforge.net/Find_Process_By_Name

UserConfig.nsh 去修改。

另外，如果您要寫「安裝程式」、「附加元件」的使用授權，請到「AddonsPack\License」資料夾下處理。

編寫 UserConfig.nsh

這個設定檔裡，提供了大多數您會使用到的常數，包含：Name（安裝程式名稱）、DESCRIPTION（安裝程式的檔案說明）、VERSION（安裝程式版本）……。大部分的選項都已經附上了簡單的英文註解，如果真的猜不到那是啥功能的話，您也可以先保留，等到製作完安裝程式再研究（通常您可以很容易的看到這些常數）！

其中比較值得一提的是：VERSION。這個參數，必須是由「%d.%d.%d.%d」這種格式來組成，其中每一個 %d 代表一個整數，例如：2.0.1.0。

另外，「Target-Application Configuration」與「Version Information」這兩個區塊不宜變動，除非您非常了解 Feuerfuchs Addons Installer Class 的架構。

編寫附加元件列表（AddonsList.nsh）

在這個設定檔裡面，設定的是「安裝程式」將要放置的東西。值得注意的是：\${AddExtension}、\${AddTheme}、\${AddSearchPlugin} 這三個指令是有先後順序的。他們會影響 Extension、Theme、SearchPlugin 在 RelationTab.ini 中的編號。

Including TargetApp Installer 區塊

這個區塊決定您要製作得安裝程式是否要包含「Firefox 主程式安裝程式」以及「Firefox 主程式安裝程式」的位置。

「PROVIDE_APP_INSTALLER」若被設為「true」則會包含「Firefox 主程式安裝程式」；若被設為「false」則不會包含。

「APP_INSTALLER_PATH」則是用來指定安裝程式的位置（相對 Main.nsi 的相對路徑）

\${AddExtension} 指令

<code>\${AddExtension} "擴充套件名稱" "擴充套件檔案路徑" "擴充套件說明" "預設的選取狀態"</code>
--

`${AddExtension}` 指令可以在您所製作的安裝程式中，加入一個擴充套件。每一個欄位都不應使用「`"`」或「`$\`」。預設的選取狀態可為「true」或者是「false」，分別代表預設選取，與預設不選取。擴充套件檔案路徑，是相對「AddonsPack\Extension」的相對路徑。

`${AddTheme}` 指令

```
${AddTheme} "佈景主題名稱" "佈景主題檔案路徑" "佈景主題說明" "預設的選取狀態"
```

`${AddTheme}` 指令可以在您所製作的安裝程式中，加入一個佈景主題。每一個欄位都不應使用「`"`」或「`$\`」。預設的選取狀態可為「`true`」或者是「`false`」，分別代表預設選取，與預設不選取。佈景主題檔案路徑，是相對「`AddonsPack\Theme`」的相對路徑。

`${AddSearchPlugin}` 指令

```
${AddSearchPlugin} "搜尋模組名稱" "搜尋模組檔案路徑" "搜尋模組說明" "預設的選取狀態"
```

`${AddSearchPlugin}` 指令可以在您所製作的安裝程式中，加入一個搜尋模組。每一個欄位都不應使用「`"`」或「`$\`」。預設的選取狀態可為「`true`」或者是「`false`」，分別代表預設選取，與預設不選取。搜尋模組檔案路徑，是相對「`AddonsPack\SearchPlugin`」的相對路徑。

`${GroupExtensionBegin}`、`${GroupSearchPluginBegin}`、`${GroupSearchPluginBegin}` 指令

```
${GroupExtensionBegin} "擴充套件群組名稱" "擴充套件群組說明" "群組預設展開狀況"  
${GroupThemeBegin} "佈景主題群組名稱" "佈景主題群組說明" "群組預設展開狀況"  
${GroupSearchPluginBegin} "搜尋模組群組名稱" "搜尋模組群組說明" "群組預設展開狀況"  
"
```

此指令可以任意嵌套。但請記得在擴充套件區，只能用 `${GroupExtensionBegin}`，其餘類推。而且每一個都要以對應的 `${GroupXXXXxxEnd}` 來結束。

`${GroupExtensionEnd}`、`${GroupSearchPluginEnd}`、`${GroupSearchPluginEnd}` 指令

此指令用於結束一個 `${GroupXXXXxxBegin}`。

編寫相依/衝突關係對照表 (`RelationTab.ini`)

`RelationTab.ini` 這個檔案您可以在 `Addons` 目錄下找到。裡面共有兩個區塊分別是 `[Dependence]` 與 `[Conflict]`。這兩個區塊分別代表「相依」與「衝突」。

而不論是哪一個區塊，都要完整、且正確的填寫，因為我在寫程式時，已經假設所有由開發者撰寫的檔案都是正確的。若您寫了錯誤的資訊，將可能讓製作出來的安裝程式產生非預期

的錯誤。

首先我們必須先撰寫所有附加元件了欄位。對於每一個擴充套件我們以「Extension%d」來表示，其中 %d 為一個數字，並且請注意：所有的 %d 前面不應補上 0，亦即 1 不應寫成 001。而對於佈景主題，我們以「Theme%d」來表示；對於搜尋模組，我們以「SearchPlugin%d」來表示。每一個欄位，就是一行，而且在欄位名稱的後面，加上「=」。

```
-----「 例如:
[Dependence]
Extension1=
Extension2=
Theme1=
SearchPlugin1=
SearchPlugin2=

[Conflict]
Extension1=
Extension2=
Theme1=
SearchPlugin1=
SearchPlugin2=
」-----
```

上面的範例，表示：我們有兩個擴充套件，一個佈景主題，兩個搜尋模組，而他們之間沒有任何關係。

接著，我們要設定相依/衝突表。後面的設定是這樣表示的：E1 表示第一個套件、E12 表示第 12 個套件，T1 表示第一個佈景主題，S1 表是第一個搜尋模組，其餘類推。若相依/衝突超過一個，請以「,」半形逗號或「 」半形空白來分開。

```
-----「 例如:
[Dependence]
Extension1=E2, T1, S1
Extension2=
Theme1=S1
SearchPlugin1=
SearchPlugin2=

[Conflict]
Extension1=S2
Extension2=S2
```

```
Theme1=  
SearchPlugin1=  
SearchPlugin2=  
」-----
```

上面的範例，表示：我們有兩個擴充套件，一個佈景主題，兩個搜尋模組。而擴充套件 1 相依擴充套件 2、佈景主題 1、搜尋模組 1、衝突搜尋模組 2；擴充套件 2 衝突搜尋模組 2。

另外，請注意，相依/衝突檢查選項並不會繼承。換句話說：若「擴充套件 2」與「搜尋模組 2」衝突，「擴充套件 1」相依「擴充套件 2」，然而「擴充套件 1」並未明確宣告與「搜尋模組 2」衝突，則「擴充套件 1」並不會與「搜尋模組 2」衝突。所以在範例中 [Conflict] 區塊中 Extension1=S2 是必須的，並不可以忽略！

編譯

以上工作結束後，在 Main.nsi 圖示上，按下滑鼠右鍵，選擇「Compile NSIS Script」。若設定上沒有問題，則在等待一段時間後，您就會得到一個執行檔。在測試完成後，確定是您想要的，就可以發佈了！